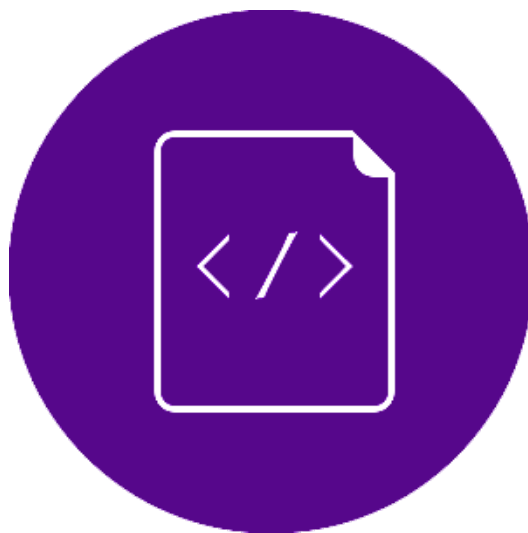


# SMPP



Versione: 3.1

Data ultima revisione: 28/05/2021

# Indice

## Indice

1. Funzionamento

2. Data coding

3. Error Code

4. Qualità del messaggio

## 1. Funzionamento

Per accedere al gateway SMS di Esendex via SMPP è necessario connettersi ad uno dei 2 server “smpp3.esendex.it” o “smpp4.esendex.it” utilizzando i seguenti parametri nell'operazione di bind SMPP:

Host1: smpp3..esendex.it

Host2: smpp4.esendex.it

Port: 8056 TCP

System\_ID: Username Account Esendex

Password: Password Account Esendex

System\_type: default

Interface\_version: 0x34 (SMPP ver 3.4)

TON: 0

NPI: 1

E' possibile effettuare bind come transmitter, receiver e transceiver. Specifica il numero e la tipologia di connessioni desiderati all'atto della richiesta dell'account, oltre all'indirizzo IP (o subnet) di origine.

Il sistema permette di utilizzare indifferentemente i 2 host, per esempio è possibile spedire un messaggio sul server smpp3.mobyt.it e ricevere la notifica sul server smpp4.mobyt.it.

**Il gateway SMS utilizza la versione 3.4 del protocollo SMPP.**

Le operazioni che è possibile effettuare lato ESME attualmente sono :

- bind\_transmitter
- bind\_receiver
- bind\_transceiver
- submit\_sm
- enquire\_link
- unbind

Si consiglia di impostare lato Client un Enquire-Link con frequenza 60 secondi per mantenere attiva la connessione.

## 2. Data coding

Il gateway attualmente supporta :

- GSM 03.38 (SMSC Default Alphabet)
- UCS2
- 8-bit binary

## 3. Error Code

Oltre ai codici di errore standard descritti nella specifica SMPP 3.4, sono implementati i seguenti codici di errore specifici di Esendex nel campo `command_status` del messaggio di risposta del server SMPP:

Tipo di Errore	Codice di Errore	Descrizione
QUOTA_ABS_REACHED	0x00000402	Credito esaurito
SPAM_DETECTED	0x00000403	Rilevato spam
HAMMERING_DETECTED	0x00000404	Rilevato Hammering*
BLACKLISTED	0x00000405	Destinatario in blacklist

- Per hammering si intende la spedizione di un numero eccessivo di messaggi allo stesso destinatario nell'unità di tempo

## 4. Qualità del messaggio

E' possibile specificare la qualità del messaggio attraverso il parametro `service_type` del comando `submit_sm`. I valori accettati sono :

- ll (doppia elle minuscola) > Bassa qualità
- l (elle minuscola) > Media qualità
- h > Alta qualità

Per poter inoltrare messaggi con `data_coding` UCS2, 8BIT binary o FLASH è necessario settare il parametro `system_type` o `service_type` ad "h". In caso contrario, il gateway setterà automaticamente la qualità ad ALTA (h).

Per poter inoltrare messaggi con la richiesta di notifica abilitata è necessario settare il parametro `system_type` o `service_type` ad "h" e di conseguenza valorizzare il parametro `registered_delivery=1`.

La notifica di avvenuta ricezione è supportata solamente con l'Alta qualità. Qualora venga inviato un messaggio con notifica senza settare esplicitamente la qualità ALTA (h), la qualità verrà convertita automaticamente in ALTA (h).

Nel caso in cui i parametri `service_type` e `registered_delivery` non siano stati settati, il messaggio verrà spedito automaticamente in Alta qualità senza richiesta di notifica.

*Aggiornato a maggio 2021*